ПУБЛИЧНЫЙ ОТЧЁТ PROMTPRESS

Аудит канала Gamedev Jobs - вакансии в геймдеве, CG

@young_gamedev

Работа в геймдеве. Разместить вакансии: @opento_pro По рекламе: @Ruzvels Сеньорам, мидлам, джунам! Аниматорам, гейм дизам, level, vfx, motion дизайнерам, 2d, 3d, UE / Unit @wantapply - Паблик...

ПОДПИСЧИКИ	ОХВАТ ПОСТА (ERR)	ОХВАТ/ПОСТ
18 290	22.0%	3.8K
+622 за месяц	за сутки 9.1%	рекл. охват 1.7K/24ч

27.08.2026

HTTPS://PROMTPRESS.COM/AUDIT/YOUNG_GAMEDEV

СОДЕРЖАНИЕ · 2026

Что внутри отчёта

01 **Снимок канала**
12 ключевых метрик · AI-резюме

02 **Контент-анализ**
Топ-5 постов · худшие 3 · выводы

03 **Динамика подписчиков**
График за год · прирост

04 **Цитируемость**
Кто и как упоминает канал

05 **Рекламный потенциал**
Как долго пост приносит охват

06 **Конкуренты**
Соседи по нише · ваше место

07 **Динамика упоминаний**
6 месяцев · ежемесячно

08 **Сравнение с нишей**
Позиция в категории «Карьера»

09 **Стратегия**
5 приоритетных действий

РАЗДЕЛ 01 · СНИМОК КАНАЛА

Ключевые показатели канала

Каждая карточка — отдельный индикатор здоровья канала. Подзаголовок под цифрой говорит, за какой период она посчитана.

ПОДПИСЧИКИ **18 290** –	ОХВАТ ПОСТА **20.98%** ср. % подписчиков видят один пост	ПРОСМОТРЫ/ПОСТ **3.8K** медиана 3.6K · 28 дней	ПОСТОВ/НЕД. **6.8** за период
ТРЕНД 7Д **+18.7%** vs предыдущая неделя	РЕАКЦ./ПОСТ **2.6** всего 73 реакц., 484 реп., 36 комм.	ДЛИНА ПОСТА **654 зн.** медиана 603 · 28 дней	ПОСТОВ В АНАЛИЗЕ **28** 28 дней
РЕКЛ. ОХВАТ **1.7K** среднее за 24ч	ОТТОК / МЕСЯЦ **+622** за последний месяц	ЦИТИРУЕМОСТЬ **14** индекс цитирования · 95 каналов упомянули за всё время	ВОЗРАСТ КАНАЛА **3 года 11 месяцев** создан 05.09.2022

AI-РЕЗЮМЕ РЕДАКТОРА

Канал «Gamedev Jobs - вакансии в геймдеве, CG» — 18 290 подписчиков. Каждый пост в среднем смотрит 3.8K человек (21% от подписчиков), это средний охват — есть куда расти. Публикует 7 постов в неделю (~1 в день) — редкие публикации. За неделю 10–16 августа охваты выросли на +18.7% к неделе 3–9 августа — позитивная динамика.

РАЗДЕЛ 02 · КОНТЕНТ-АНАЛИЗ

Что заходит лучше всего

Топ постов по вовлечению и аутсайдеры — чтобы было видно, что повторять, а что убрать из ротации.

ЧТО ОБЩЕГО У УСПЕШНЫХ ПОСТОВ

01 Анализ построен по **28** постам за 28 дней.

02 Доминирующий формат — **Текст** (23/28 постов).

03 Средняя длина поста — **654** знаков (медиана 603).

04 Пик активности аудитории — **пятница**, 07:00 UTC.

05 Самые сильные посты собирают **в 3 раз** больше просмотров, чем самые слабые (7.1K в среднем у топа vs 2.6K у худших) — среди 28 постов за 28 дней. Стоит разобрать что общего у топа — тема, формат, время выхода.

ТОП-5 ПОСТОВ

№1 31.07 · 07:33 ТЕКСТ

#дайджест Геймдев Unity Developer / Nexters Armenia, Cyprus, Kazakhstan. Remote. Senior Producer - Star Trek Fleet Command /...

ПРОСМ.	РЕАКЦ.	РЕП.	ER
7 636	2	49	41.7%

№2 13.08 · 07:02 ТЕКСТ

Voodoo hiring Voodoo is a tech company that creates mobile games and apps. Voodoo is the #3 mobile publisher worldwide in terms of...

ПРОСМ.	РЕАКЦ.	РЕП.	ER
6 888	3	27	37.7%

№3 14.08 · 07:02 ТЕКСТ

Zynga hiring 📍 Based in Barcelona | Hybrid Zynga — это американская компания, которая создает видеоигры для мобильных телефонов и...

ПРОСМ.	РЕАКЦ.	РЕП.	ER
6 835	4	13	37.4%

№4 18.08 · 08:22 ТЕКСТ

Game Designer (Playable Ads) / Nexters ✅ Remote, Armenia, Cyprus, Kazakhstan Nexters - международная игровая компания, входящая в GDEV...

ПРОСМ.	РЕАКЦ.
6 693	4
РЕП.	**ER**
50	36.6%

№5 29.07 · 07:33 ТЕКСТ

Sakura Games hiring Sakura Games is an international Cyprus-based company, founded in 2018. We specialise in end-to-end development of...

ПРОСМ.	РЕАКЦ.
4 703	1
РЕП.	**ER**
30	25.7%

СЛАБЕЕ ОСТАЛЬНЫХ 3

↓ 18.08 · 10:21 ТЕКСТ

Technical Artist (Spine) Remote Основные обязанности - Подготовка и структурирование PSD-файлов, обеспечение правильной группировки и...

ПРОСМ.	РЕАКЦ.
2 766	2
РЕП.	**ER**
20	15.1%

↓ 19.08 · 07:01 ТЕКСТ

Game Producer / Sipher Studios ✅ Remote Платформа в сфере гемблинга, работающая с ведущими провайдерами онлайн-казино и предоставляющая...

ПРОСМ.	РЕАКЦ.
2 665	—
РЕП.	**ER**
6	14.6%

↓ 19.08 · 07:00 ФОТО

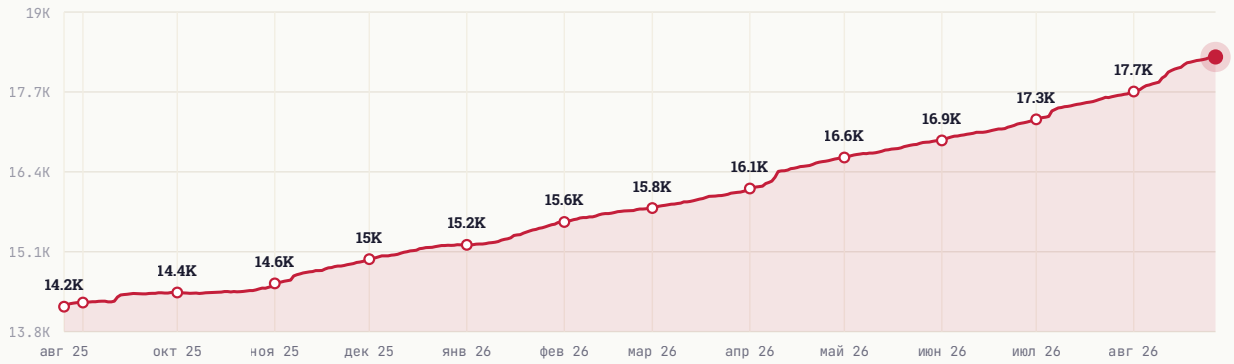
Middle+/Senior 2D motion дизайнер | Wonderpeek Remote Wonderpeek — студия 3D-дизайна, создающая визуальный контент для брендов и цифровых...

ПРОСМ.	РЕАКЦ.
2 413	1
РЕП.	**ER**
7	13.2%

РАЗДЕЛ 03 · ДИНАМИКА ПОДПИСЧИКОВ

Как канал рос за год

График роста подписчиков за год. На ключевых месяцах подписано точное число подписчиков. Видно, в какие месяцы канал прибавлял, а в какие подписчики уходили.



НАЧАЛО ПЕРИОДА	СЕЙЧАС	ЧИСТЫЙ ПРИРОСТ
14 199	18 290	+4 091

РАЗДЕЛ 04 · ЦИТИРУЕМОСТЬ

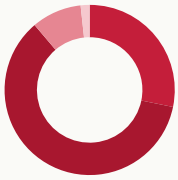
Кто и как упоминает канал

Индекс цитирования **14** — рейтинг популярности канала на основе упоминаний. Учитывает не только их количество, но и вес упоминающих: пост от канала на 100 тыс. подписчиков «весит» больше, чем от канала на 1 тыс. За всё время канал упоминали **95** разных каналов.

ИЗ КАКИХ СТРАН УПОМИНАЮТ

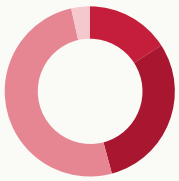
Россия	58.3%
Украина	0.2%
Беларусь	0.2%
Узбекистан	0.0%
Иран	0.0%

В КАКОМ ФОРМАТЕ УПОМИНАЮТ



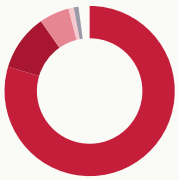
Упомянули отдельным постом	28.2%
В подборке с 2-5 каналами	60.6%
В подборке с 6-10 каналами	9.5%
В подборке с 11+ каналами	1.7%
В сомнительных каналах (накрутка)	0.0%

КАНАЛЫ КАКОГО РАЗМЕРА УПОМИНАЮТ



Микро-каналы (до 1 тыс.)	15.9%
от 1 до 10 тыс. подписчиков	29.9%
от 10 до 30 тыс. подписчиков	50.7%
от 30 до 100 тыс. подписчиков	3.5%
более 100 тыс. подписчиков	0.0%

В КАКИХ ТЕМАТИКАХ УПОМИНАЮТ

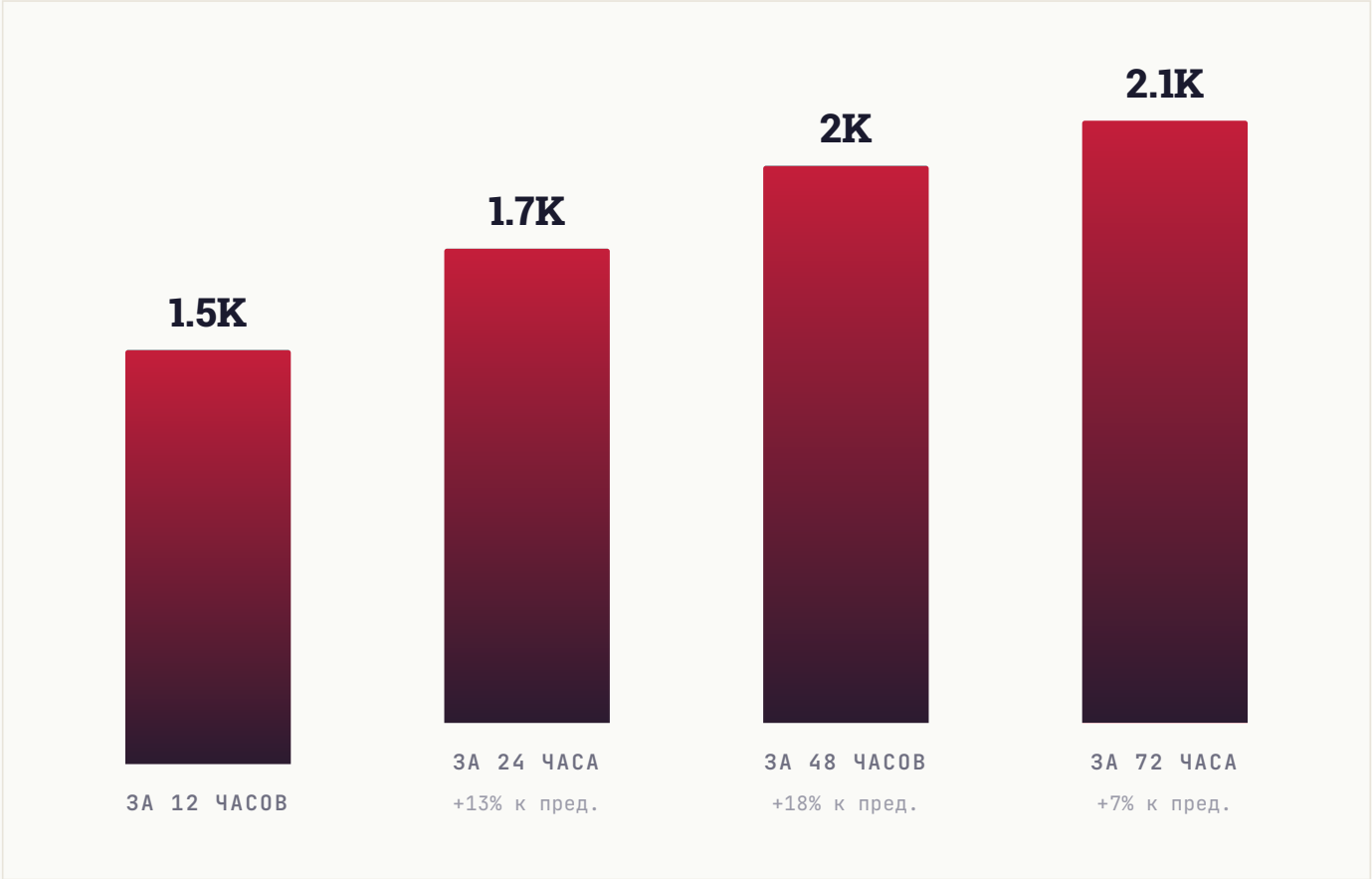


Карьера	79.6%
Технологии	10.7%
Игры	5.7%
Бизнес и стартапы	1.0%
Блоги	0.9%

РАЗДЕЛ 05 · РЕКЛАМНЫЙ ПОТЕНЦИАЛ

Как долго пост приносит охват

Средний охват рекламного поста по времени с публикации. Помогает оценить, сколько имеет смысл «жить» размещению.



РАЗДЕЛ 06 · КОНКУРЕНТЫ

С кем вы конкурируете

11 ближайших каналов по тематике и аудитории. Подсветили ваш канал — видно, какое место он занимает среди соседей по нише.

КАНАЛ	ПОДПИСЧИКИ
РВ **Работа в геймдеве** 🍖	44.6K
GD **Game Development Jobs**	43.1K
РВ **Работа в геймдеве (вакансии)**	24.6K
GJ **Gamedev Jobs (Inflow)**	21.2K
GJ **Gamedev Jobs - вакансии в геймдеве, CG** ВЫ	18.3K
GC **GameDev Career – GDTalents**	15.7K
JF **Job for Gamedev**	13.9K
ББ **Блог Василия Скобелева**	11.2K
ЧЕ **Чекпоинт**	5.6K
JG **Jobs: Game and Level Design | InGameJob.com**	5.1K
СГ **Ступени Геймдева I**	5K

СРАВНИТЕЛЬНЫЙ ВЫВОД

Канал в середине подборки (5-е место из 11). 4 канала крупнее, 6 — мельче. Хорошие варианты для взаимного размена постов в обе стороны: наверх — чтобы вырасти, вниз — чтобы помочь меньшим коллегам.

РАЗДЕЛ 07 · ДИНАМИКА УПОМИНАНИЙ

Как часто канал упоминают

Ежемесячно мы фиксируем посты в других каналах, где упомянули ваш канал. За последние **6 месяцев** таких упоминаний было **13**, а канал за это время прибавил **1 604** подписчиков из всех источников.

ПЕРИОД	УПОМИНАНИЙ	КАНАЛОВ	ПРИРОСТ ЗА МЕСЯЦ
Февраль 2026	0	0	**233**
Январь 2026	2	2	**366**
Декабрь 2025	1	1	**258**
Ноябрь 2025	7	7	**430**
Октябрь 2025	1	1	**131**
Сентябрь 2025	2	2	**186**

ВСЕГО УПОМИНАНИЙ	МЕСЯЦЕВ В ДАННЫХ	ПРИВЛЕКЛИ ПОДПИСЧИКОВ
13	**6**	**1 604**

РАЗДЕЛ 08 · СРАВНЕНИЕ С НИШЕЙ

Где канал в своей лиге

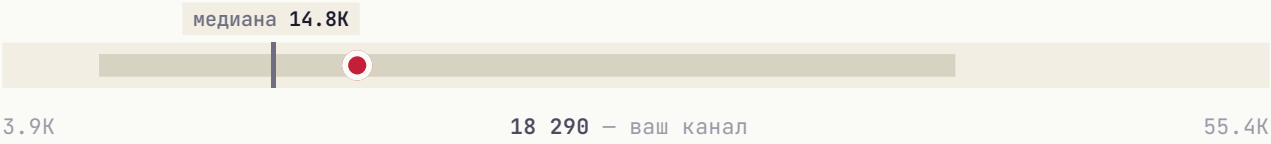
Сравниваем с каналами вашего размера: **148 каналов** категории «**Карьера**» от 6 тыс. до 55 тыс. подписчиков. Серая полоса — диапазон, куда попадают 80% каналов группы. Чёрная вертикаль — середина. Красная точка — ваш канал.

#59 /148

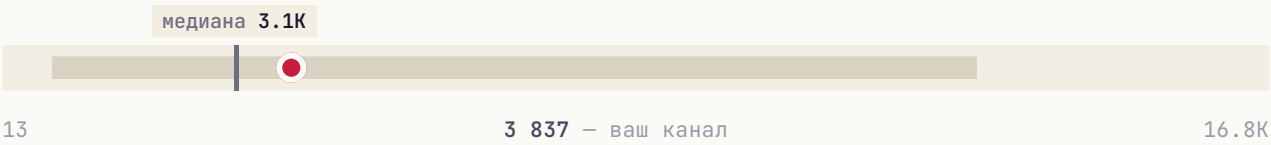
ПОЗИЦИЯ В НИШЕ

Место 59 из 148 каналов сопоставимого размера

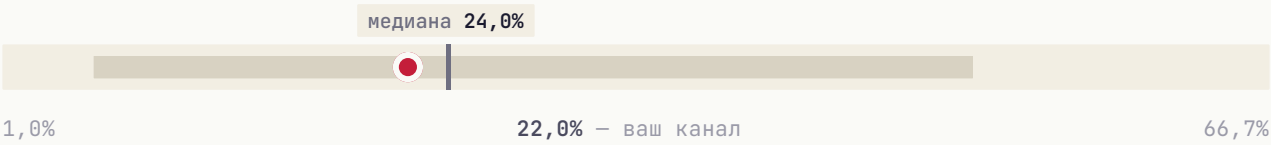
ПОДПИСЧИКИ — **выше середины группы**



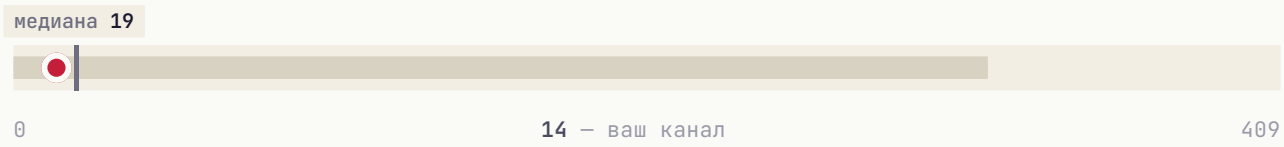
СРЕДНИЙ ОХВАТ / ПОСТ — **выше середины группы**



ВОВЛЕЧЁННОСТЬ (ER) — **в пределах группы, ниже середины**



ИНДЕКС ЦИТИРОВАНИЯ **в пределах группы, ниже середины**



Канал обгоняет большинство сопоставимых сразу по нескольким показателям: **подписчики** и **средний охват / пост**.

РАЗДЕЛ 09 · СТРАТЕГИЯ

Что делать прямо сейчас

5 приоритетных действий, расставленных по ожидаемому эффекту. Можно отметить как чек-лист и вернуться к этому отчёту через месяц.

01

Главный пост недели — в пятница

В этот день и в 07:00 UTC аудитория наиболее активна.

ЭФФЕКТ

Лучшее окно для важного поста

02

Увеличить долю видео-постов

Видео в Telegram удерживает аудиторию дольше и лучше воспринимается алгоритмом. Рекомендуем доводить долю до 15-25%.

ЭФФЕКТ

Видео лучше удерживает аудиторию

03

Системная закупка трафика

Три формата для вашего медиа: **Inhouse** (премиальные каналы), **Native** (естественные интеграции), **Premium** (целевая аудитория). PromtPress подбирает источники под нишу.

ЭФФЕКТ

объём под задачу

04

Тестировать опросы и интерактивные форматы

Posts с опросами/реакциями обычно дают +5-15% к ER. Один опрос в неделю на «горячую» тему — лёгкая точка роста.

ЭФФЕКТ

+5-15% ER

05

Кросс-промо с соседними каналами

Раз в квартал обмениваться постами с каналами того же сегмента. Не нужно делать каждый день — 2-3 коллабы дают релевантный прирост.

ЭФФЕКТ

Прирост из релевантной аудитории

★ ЧТО ДАЛЬШЕ

Хотите, чтобы это сделал PromtPress?

Этот аудит — то, что мы можем сделать за несколько минут на основе публичных данных. Если хочется идти дальше — запустите рекламу через нас и закройте план роста за месяц.

01	**Запустить рекламу в Telegram**	https://panel.promtpress.com/register
02	**Связаться с менеджером**	t.me/PromtPress_manager

© 2026 · HELLO@PROMTPRESS.COM