

ПУБЛИЧНЫЙ ОТЧЁТ PROMTPRESS

Аудит канала Unity Новости



@unity_news

Новости Unity, GameDev Groups: @unity3d_ru (@unity_flood)

Tags: #releases #fix Contact: @dm0mb

ПОДПИСЧИКИ

5 682

+36 за месяц

ОХВАТ ПОСТА (ERR)

21.0%

за сутки 13.3%

ОХВАТ/ПОСТ

1.1K

рекл. охват 753/24ч

— СОДЕРЖАНИЕ · 2026

Что внутри отчёта

01 Снимок канала

12 ключевых метрик · AI-резюме

02 Контент-анализ

Топ-5 постов · худшие 3 · выводы

03 Динамика подписчиков

График за год · прирост

04 Цитируемость

Кто и как упоминает канал

05 Рекламный потенциал

Как долго пост приносит охват

06 Конкуренты

Соседи по нише · ваше место

07 Динамика упоминаний

6 месяцев · ежемесячно

08 Сравнение с нишей

Позиция в категории «Технологии»

09 Стратегия

5 приоритетных действий

РАЗДЕЛ 01 · СНИМОК КАНАЛА

Ключевые показатели канала

Каждая карточка — отдельный индикатор здоровья канала. Подзаголовок под цифрой говорит, за какой период она посчитана.

👤 подписчики 5 682 —	👁️ охват поста 20.15% ср. % подписчиков видят один пост	👁️ просмотры/пост 1.1K медиана 1.1K · 29 дней	📅 постов/нед. 22.9 за период
📈 тренд 7д +8.9% vs предыдущая неделя	💖 реакц./пост 5.9 всего 556 реакц., 1 093 реп., 62 комм.	📄 длина поста 405 зн. медиана 386 · 29 дней	★ постов в анализе 95 29 дней
📈 рекл. охват 753 среднее за 24ч	💖 отток / месяц +36 за последний месяц	📄 цитируемость 1 индекс цитирования · 110 каналов упомянули за всё время	📅 возраст канала 9 лет 2 месяца создан 07.07.2017

AI-РЕЗЮМЕ РЕДАКТОРА

Канал «Unity Новости» — 5 682 подписчиков. Каждый пост в среднем смотрит 1.1K человек (20% от подписчиков), это средний охват — есть куда расти. Публикует 23 постов в неделю (~3 в день) — активный режим публикаций. За неделю 7–13 сентября охваты выросли на +8.9% к неделе 31 августа – 6 сентября — позитивная динамика.

РАЗДЕЛ 02 · КОНТЕНТ-АНАЛИЗ

Что заходит лучше всего

Топ постов по вовлечению и аутсайдеры — чтобы было видно, что повторять, а что убрать из ротации.

ЧТО ОБЩЕГО У УСПЕШНЫХ ПОСТОВ

- 01 Анализ построен по 95 постам за 29 дней.
- 02 Доминирующий формат — Текст (93/95 постов).
- 03 Средняя длина поста — 405 знаков (медиана 386).
- 04 Пик активности аудитории — пятница, 17:00 MSK.
- 05 Самые сильные посты собирают в 2 раз больше просмотров, чем самые слабые (1.8K в среднем у топа vs 944 у худших) — среди 95 постов за 29 дней. Стоит разобрать что общего у топа — тема, формат, время выхода.

ТОП-5 ПОСТОВ

№1 04.09 · 14:00 ТЕКСТ Выпущена версия Memory Profiler 1.2.0-pre.1 — поддержка профилирования корней и влияния памяти, а также CoreCLR.	ПРОСМ. 1 827 РЕП. 4	РЕАКЦ. 2 ER 32.2%
№2 04.09 · 14:52 ВИДЕО От SRTM-30 и GAN до гексагонального мира: как создавалась 8 More Lives	ПРОСМ. 1 822 РЕП. 4	РЕАКЦ. — ER 32.1%
№3 04.09 · 12:00 ТЕКСТ Процедурная галактика в Unity URP Трассировка лучей выполнена за один проход URP, без мешей и текстур, нарисованных вручную, шум запечен...	ПРОСМ. 1 759 РЕП. 11	РЕАКЦ. 7 ER 31.0%

№4 04.09 · 10:00 ТЕКСТ Content Directories в Unity 6.6: закат Asset Bundles Content Directories — новая низкоуровневая система сборки и загрузки контента...	ПРОСМ. 1 459 РЕП. 16	РЕАКЦ. 7 ER 25.7%
№5 10.09 · 08:00 ТЕКСТ Использование компонента IEnableableComponent в реальной игре Компонент IEnableableComponent можно использовать как состояние, и он...	ПРОСМ. 1 432 РЕП. 3	РЕАКЦ. 6 ER 25.2%
СЛАБЕЕ ОСТАЛЬНЫХ 3		
↓ 16.09 · 12:10 ТЕКСТ 6000.0.84f1 https://unity.com/releases/editor/whats-new/6000.0.84f1 https://beta.unity3d.com/download/78ab6fc243d5/download.html unityhub://...	ПРОСМ. 960 РЕП. —	РЕАКЦ. 2 ER 16.9%
↓ 18.09 · 11:42 ТЕКСТ 6000.6.2f1 https://unity.com/releases/editor/whats-new/6000.6.2f1 https://beta.unity3d.com/download/770e33f6875c/download.html unityhub://60...	ПРОСМ. 940 РЕП. —	РЕАКЦ. 2 ER 16.5%
↓ 18.09 · 12:00 ТЕКСТ Посмотрите, как выглядят предварительно отрисованные фоны этой RPG в стиле PS1 прямо в движке игры. «По сути, я получаю трассировку лучей...	ПРОСМ. 934 РЕП. 9	РЕАКЦ. 18 ER 16.4%

РАЗДЕЛ 03 · ДИНАМИКА ПОДПИСЧИКОВ

Как канал рос за год

График роста подписчиков за год. На ключевых месяцах подписано точное число подписчиков. Видно, в какие месяцы канал прибавлял, а в какие подписчики уходили.

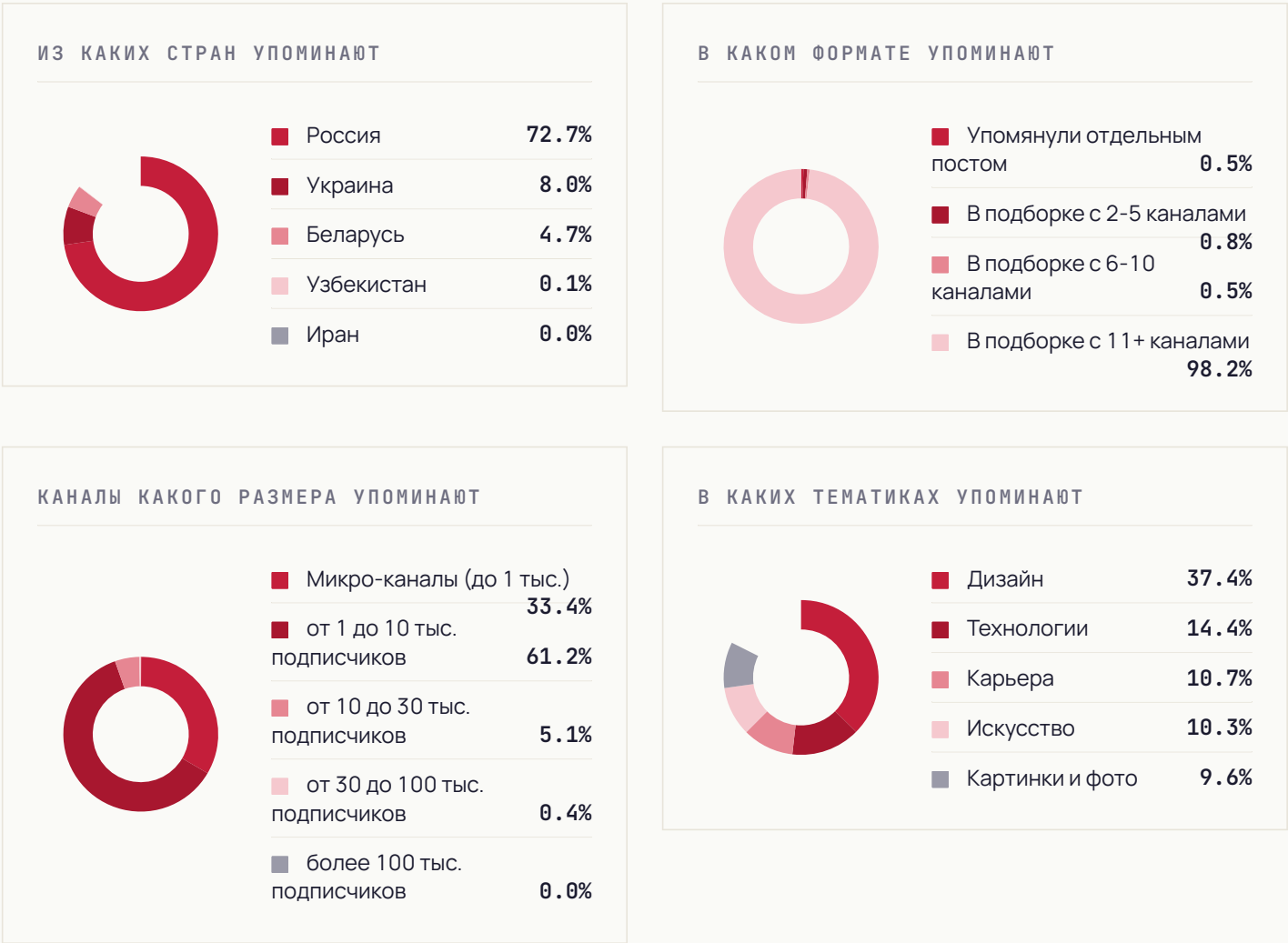


НАЧАЛО ПЕРИОДА	СЕЙЧАС	ЧИСТЫЙ ПРИРОСТ
5 636	5 682	+46

РАЗДЕЛ 04 · ЦИТИРУЕМОСТЬ

Кто и как упоминает канал

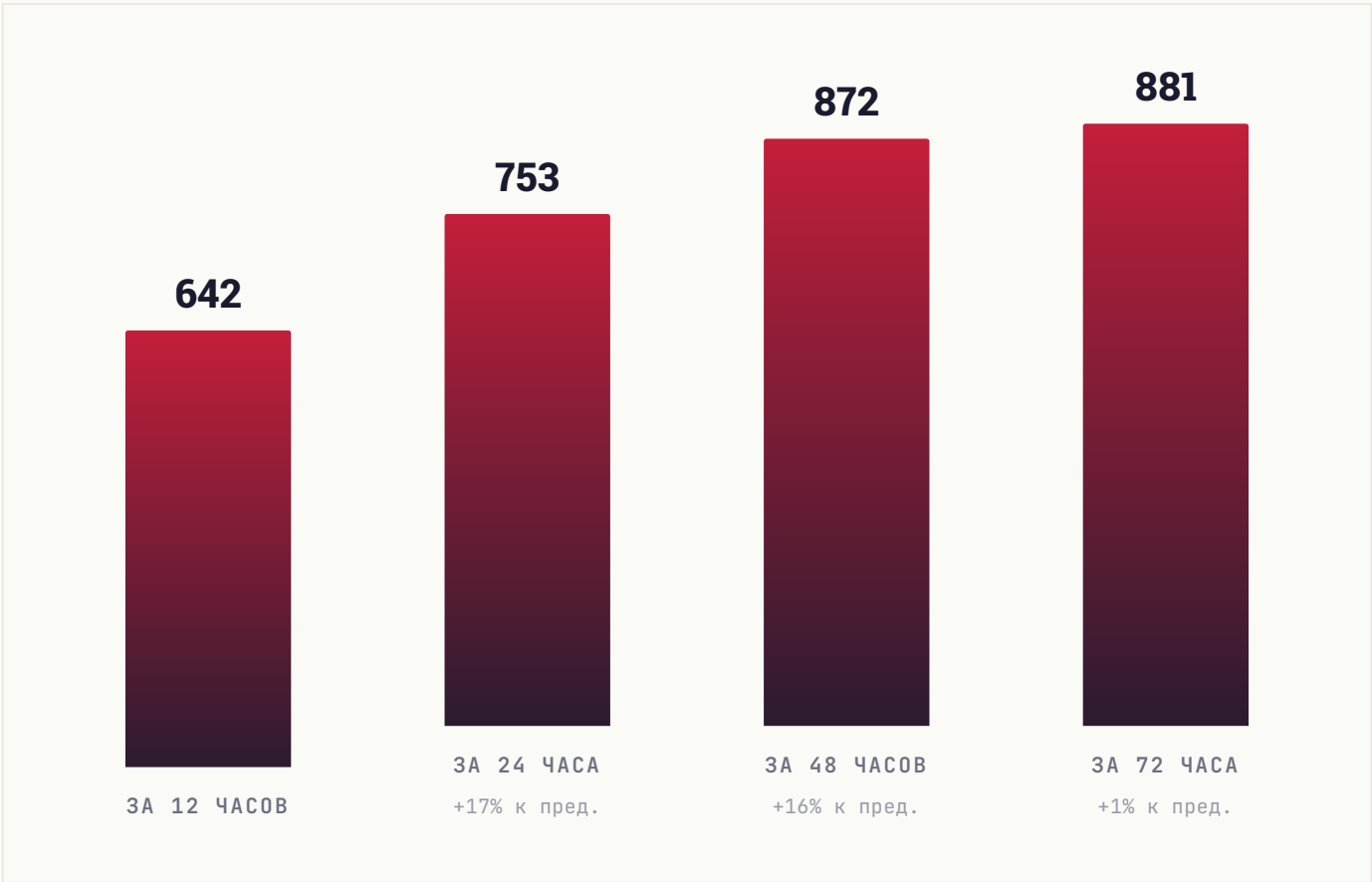
Индекс цитирования 1 — рейтинг популярности канала на основе упоминаний. Учитывает не только их количество, но и вес упоминающих: пост от канала на 100 тыс. подписчиков «весит» больше, чем от канала на 1 тыс. За всё время канал упоминали 110 разных каналов.



— РАЗДЕЛ 05 · РЕКЛАМНЫЙ ПОТЕНЦИАЛ

Как долго пост приносит охват

Средний охват рекламного поста по времени с публикации. Помогает оценить, сколько имеет смысл «жить» размещению.



— РАЗДЕЛ 06 · КОНКУРЕНТЫ

С кем вы конкурируете

9 ближайших каналов по тематике и аудитории. Подсветили ваш канал — видно, какое место он занимает среди соседей по нише.

КАНАЛ	ПОДПИСЧИКИ
УЖ Unity Jobs	11.9K
УЖ Unity Jobs	4.7K
GS Gamedev suffering	11.7K
ШГ Штаб Гришакова	9.1K
А- App2Top - про геймдев раньше всех	8.6K
ЯИ Яковлев Илья Всё про Unity-разработку	6.9K
УН Unity Новости ВЫ	5.7K
УА Unity Architect: архитектура unity проектов	5.2K
ГД Григорий Дядиченко	2.7K

| СРАВНИТЕЛЬНЫЙ ВЫВОД

Канал в нижней трети подборки (7-е место из 9). Крупнее — 6 каналов (лидер: Unity Jobs, 11.9K); это ориентиры для роста, к ним заходим через платные размещения или партнёрские проекты. Мельче — 2 канала, для них вы уже партнёр-лидер.

— РАЗДЕЛ 07 · ДИНАМИКА УПОМИНАНИЙ

Как часто канал упоминают

Ежемесячно мы фиксируем посты в других каналах, где упомянули ваш канал.
За последние **6 месяцев** таких упоминаний было **1**, а канал за это время прибавил **178** подписчиков из всех источников.

период	упоминаний	каналов	прирост за месяц
Март 2026	0	0	17
Февраль 2026	0	0	30
Январь 2026	0	0	27
Декабрь 2025	1	1	45
Ноябрь 2025	0	0	21
Октябрь 2025	0	0	38

всего упоминаний	месяцев в данных	привлекли подписчиков
1	6	178

РАЗДЕЛ 08 · СРАВНЕНИЕ С НИШЕЙ

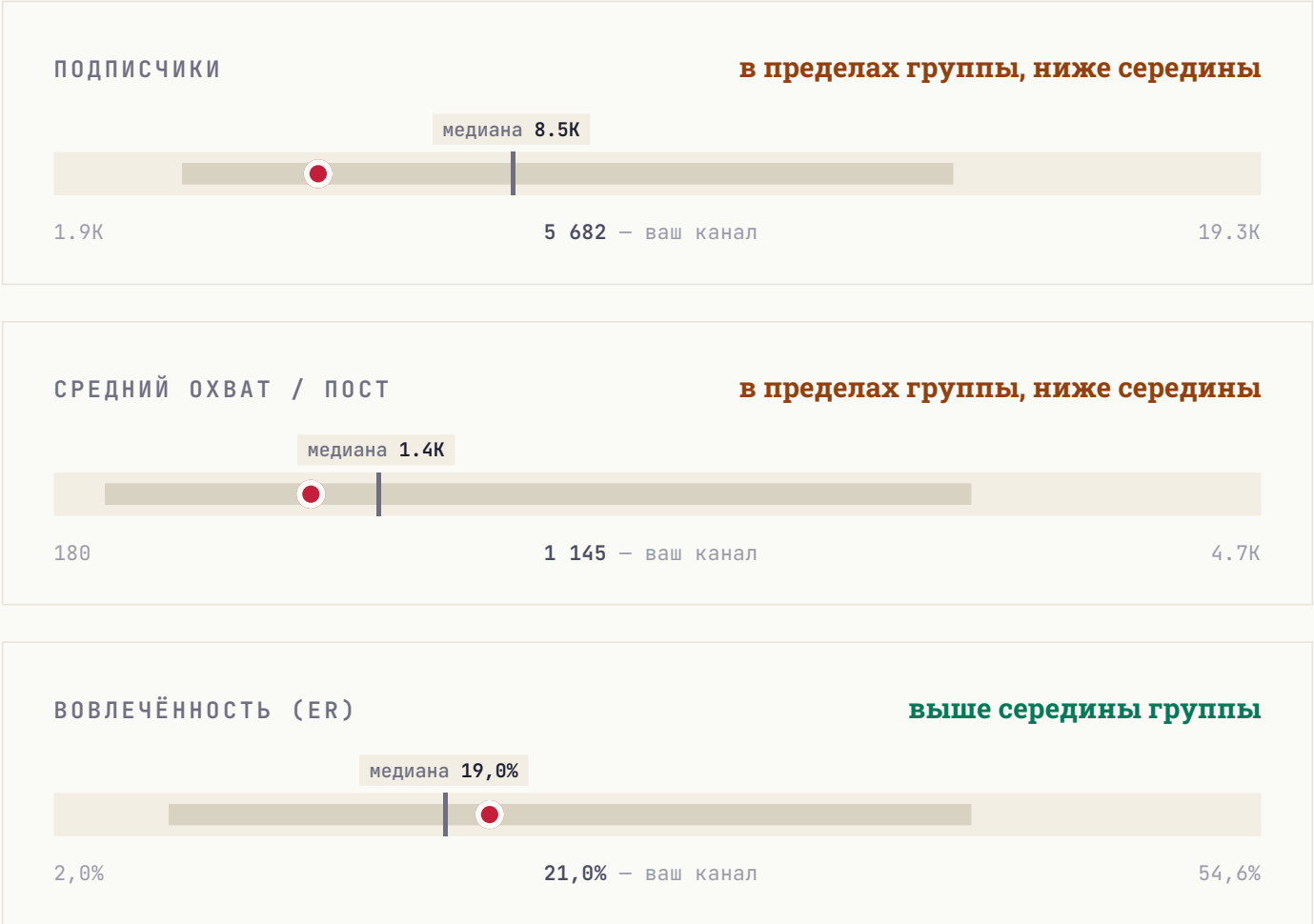
Где канал в своей лиге

Сравниваем с каналами вашего размера: **193 канала** категории «Технологии» от 2 тыс. до 17 тыс. подписчиков. Серая полоса — диапазон, куда попадают 80% каналов группы. Чёрная вертикаль — середина. Красная точка — ваш канал.

#138/193

ПОЗИЦИЯ В НИШЕ

Место 138 из 193 каналов сопоставимого размера



— РАЗДЕЛ 09 · СТРАТЕГИЯ

Что делать прямо сейчас

5 приоритетных действий, расставленных по ожидаемому эффекту. Можно отметить как чек-лист и вернуться к этому отчёту через месяц.

01

Главный пост недели — в пятницу

В этот день и в 17:00 MSK аудитория наиболее активна.

ЭФФЕКТ

**Лучшее окно
для важного
поста**

02

Увеличить долю видео-постов

Видео в Telegram удерживает аудиторию дольше и лучше воспринимается алгоритмом. Рекомендуем доводить долю до 15-25%.

ЭФФЕКТ

**Видео лучше
удерживает
аудиторию**

03

Системная закупка трафика

Три формата для вашего медиа: **Inhouse** (премиальные каналы), **Native** (естественные интеграции), **Premium** (целевая аудитория). PromptPress подбирает источники под нишу.

ЭФФЕКТ

**объём под
задачу**

04

Тестировать опросы и интерактивные форматы

Posts с опросами/реакциями обычно дают +5-15% к ER. Один опрос в неделю на «горячую» тему — лёгкая точка роста.

ЭФФЕКТ

+5-15% ER

05

Кросс-промо с соседними каналами

Раз в квартал обмениваться постами с каналами того же сегмента. Не нужно делать каждый день — 2-3 коллабы дают релевантный прирост.

ЭФФЕКТ

**Прирост из
релевантной
аудитории**

★ ЧТО ДАЛЬШЕ

Хотите, чтобы это сделал **PromptPress**?

Этот аудит мы сделали за несколько минут на основе публичных данных. Если хочется идти дальше, запустите рекламу через нас и закройте план роста за месяц.

01	Запустить рекламу в Telegram	https://panel.promptpress.com/register
----	---	---

02	Связаться с менеджером	t.me/PromptPress_manager
----	-------------------------------	---
