ПУБЛИЧНЫЙ ОТЧЁТ PROMTPRESS

Аудит канала Jobs in GameDev & IT



@gamedev_and_tech_vacancy

Привет! Мы решили помочь с поиском сотрудников и работы мечты для кандидатов. Допускаются вакансии из GameDev, IT и CG. Запрос на публикацию через админа, публикация бесплатная Админ...

ПОДПИСЧИКИ	ОХВАТ ПОСТА (ERR)	ОХВАТ/ПОСТ
10 317	17.0%	1.6K
+382 за месяц	за сутки 9.6%	рекл. охват 989/24ч

18.10.2026

HTTPS://PROMTPRESS.COM/AUDIT/GAMEDEV_AND_TECH_VACANCY

СОДЕРЖАНИЕ · 2026

Что внутри отчёта

01 **Снимок канала**
12 ключевых метрик · AI-резюме

02 **Контент-анализ**
Топ-5 постов · худшие 3 · выводы

03 **Динамика подписчиков**
График за год · прирост

04 **Цитируемость**
Кто и как упоминает канал

05 **Рекламный потенциал**
Как долго пост приносит охват

06 **Конкуренты**
Соседи по нише · ваше место

07 **Динамика упоминаний**
6 месяцев · ежемесячно

08 **Сравнение с нишей**
Позиция в категории «Карьера»

09 **Стратегия**
5 приоритетных действий

РАЗДЕЛ 01 · СНИМОК КАНАЛА

Ключевые показатели канала

Каждая карточка — отдельный индикатор здоровья канала. Подзаголовок под цифрой говорит, за какой период она посчитана.

ПОДПИСЧИКИ **10 317** –	ОХВАТ ПОСТА **15.94%** ср. % подписчиков видят один пост	ПРОСМОТРЫ/ПОСТ **1.6K** медиана 1.7K · 29 дней	ПОСТОВ/НЕД. **16.6** за период
ТРЕНД 7Д **-19.5%** vs предыдущая неделя	РЕАКЦ./ПОСТ **4.4** всего 305 реакц., 861 реп., 0 комм.	ДЛИНА ПОСТА **960 зн.** медиана 1000 · 29 дней	ПОСТОВ В АНАЛИЗЕ **69** 29 дней
РЕКЛ. ОХВАТ **989** среднее за 24ч	ОТТОК / МЕСЯЦ **+382** за последний месяц	ЦИТИРУЕМОСТЬ **4** индекс цитирования · 33 каналов упомянули за всё время	ВОЗРАСТ КАНАЛА **3 года 8 месяцев** создан 19.01.2023

AI-РЕЗЮМЕ РЕДАКТОРА

Канал «Jobs in GameDev & IT» — 10 317 подписчиков. Каждый пост в среднем смотрит 1.6K человек (16% от подписчиков), это средний охват — есть куда расти. Публикует 17 постов в неделю (~2 в день) — регулярный режим. За неделю 5–11 октября охваты просели на -19.5% к неделе 28 сентября – 4 октября — стоит разобрать причины.

РАЗДЕЛ 02 · КОНТЕНТ-АНАЛИЗ

Что заходит лучше всего

Топ постов по вовлечению и аутсайдеры — чтобы было видно, что повторять, а что убрать из ротации.

ЧТО ОБЩЕГО У УСПЕШНЫХ ПОСТОВ

01 Анализ построен по **69** постам за 29 дней.

02 Доминирующий формат — **Текст** (65/69 постов).

03 Средняя длина поста — **960** знаков (медиана 1000).

04 Пик активности аудитории — **вторник**, 19:00 MSK.

05 Самые сильные посты собирают **в 2 раз** больше просмотров, чем самые слабые (2.2K в среднем у топа vs 1.1K у худших) — среди 69 постов за 29 дней. Стоит разобрать что общего у топа — тема, формат, время выхода.

ТОП-5 ПОСТОВ

№1 24.09 · 13:57 ТЕКСТ

#вакансия #vacancy #hiring #CartoonArtist #2DArtist #GameArt #GameDev #RemoteJobs 🎨 Senior / Lead Cartoon Artist 🌍 Remote |...

ПРОСМ. 2 252 · РЕАКЦ. 2 · РЕП. 34 · ER 21.8%

№2 25.09 · 13:17 ТЕКСТ

Вакансия: C# разработчик Мы — инди-студия, занимающаяся разработкой компьютерных игр. Наш основной фокус - PC-игры с последующим...

ПРОСМ. 2 235 · РЕАКЦ. 6 · РЕП. 27 · ER 21.7%

№3 23.09 · 16:05 ТЕКСТ

Руководитель PR-направления (Gamedev / Global) Зарплата: до 120 000 руб на руки О компании Next Genium — игровая студия, создаём...

ПРОСМ. 2 234 · РЕАКЦ. 8 · РЕП. 4 · ER 21.7%

№4 29.09 · 13:02 ТЕКСТ

Небольшая опытная команда, делаем PC игры и ищем Level Artist на кооперативный AA хоррор. Что ищем: • Коммерческий опыт • Умение создать…

ПРОСМ.	РЕАКЦ.
2 179	2
РЕП.	**ER**
9	21.1%

№5 29.09 · 16:04 ТЕКСТ

#UnrealEngine #UE5 #TechnicalAnimator #TA #художник #геймдев #gamedev Tech Animator | Технический аниматор на Unreal Engine 5.6 80 000 -…

ПРОСМ.	РЕАКЦ.
2 155	4
РЕП.	**ER**
10	20.9%

СЛАБЕЕ ОСТАЛЬНЫХ 3

↓ 12.10 · 13:39 ТЕКСТ

Middle DevOps-инженер (корпоративная инфраструктура + пайплайн Unreal Engine) Удалённо, полная занятость (5/2, 7,5 ч, гибкое начало…

ПРОСМ.	РЕАКЦ.
1 114	9
РЕП.	**ER**
5	10.8%

↓ 14.10 · 13:31 ТЕКСТ

Middle Unreal Engine 5 Developer (AI) Formind | Удаленный формат | Full time | до 120 000 рублей (на руки) Мы ищем Middle Unreal Engine 5…

ПРОСМ.	РЕАКЦ.
1 088	7
РЕП.	**ER**
6	10.5%

↓ 12.10 · 13:40 ТЕКСТ

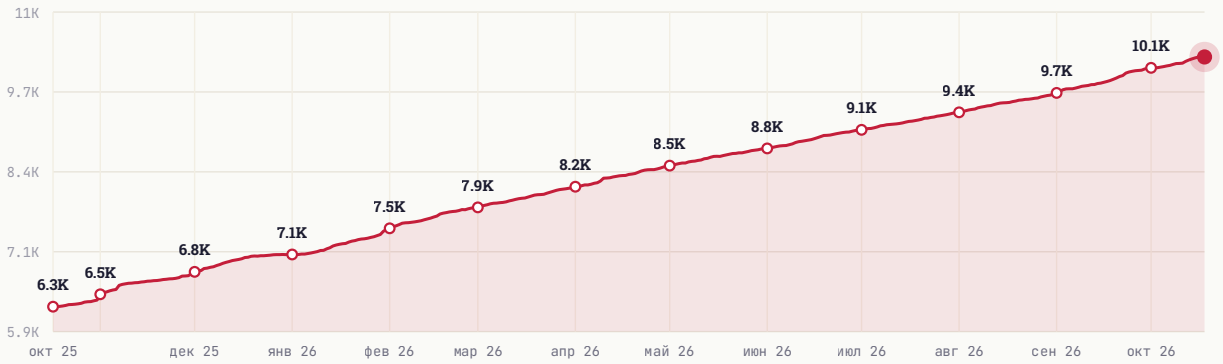
Senior DevOps-инженер (корпоративная инфраструктура + пайплайн Unreal Engine) Удалённо, частичная занятость (~4 ч/день, 20 ч/неделю…

ПРОСМ.	РЕАКЦ.
1 054	5
РЕП.	**ER**
6	10.2%

РАЗДЕЛ 03 · ДИНАМИКА ПОДПИСЧИКОВ

Как канал рос за год

График роста подписчиков за год. На ключевых месяцах подписано точное число подписчиков. Видно, в какие месяцы канал прибавлял, а в какие подписчики уходили.



НАЧАЛО ПЕРИОДА	СЕЙЧАС	ЧИСТЫЙ ПРИРОСТ
6 257	10 316	+4 059

РАЗДЕЛ 04 · ЦИТИРУЕМОСТЬ

Кто и как упоминает канал

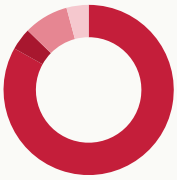
Индекс цитирования **4** — рейтинг популярности канала на основе упоминаний. Учитывает не только их количество, но и вес упоминающих: пост от канала на 100 тыс. подписчиков «весит» больше, чем от канала на 1 тыс. За всё время канал упоминали **33** разных каналов.

ИЗ КАКИХ СТРАН УПОМИНАЮТ



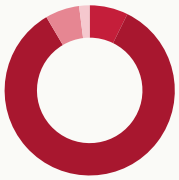
Россия	94.2%
Украина	0.0%
Беларусь	0.0%
Узбекистан	0.0%
Иран	0.0%

В КАКОМ ФОРМАТЕ УПОМИНАЮТ



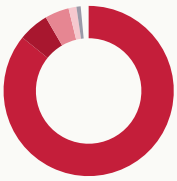
Упомянули отдельным постом	83.1%
В подборке с 2-5 каналами	4.2%
В подборке с 6-10 каналами	8.5%
В подборке с 11+ каналами	4.2%

КАНАЛЫ КАКОГО РАЗМЕРА УПОМИНАЮТ



Микро-каналы (до 1 тыс.)	7.3%
от 1 до 10 тыс. подписчиков	84.2%
от 10 до 30 тыс. подписчиков	6.5%
от 30 до 100 тыс. подписчиков	1.9%
более 100 тыс. подписчиков	0.0%

В КАКИХ ТЕМАТИКАХ УПОМИНАЮТ

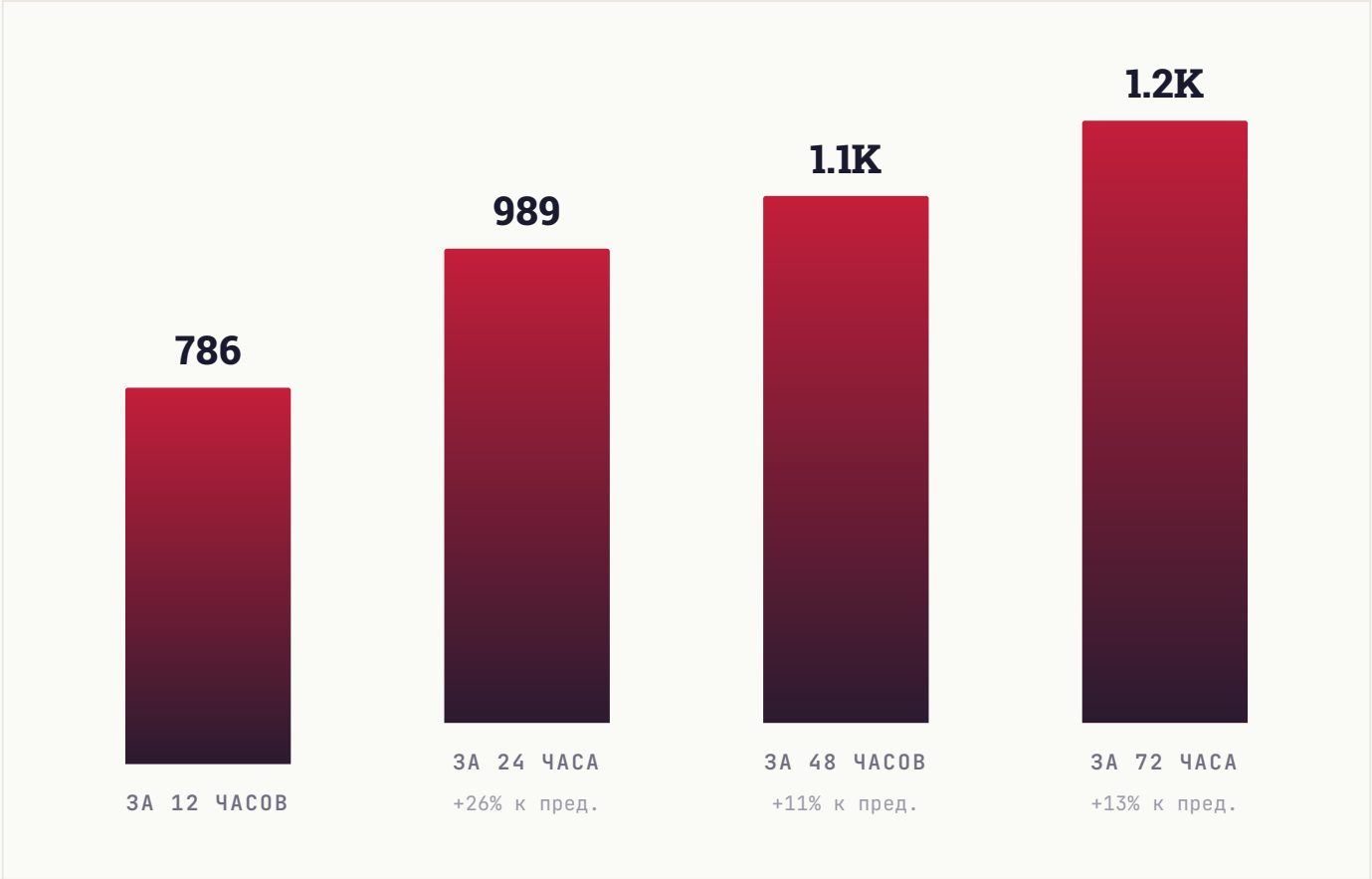


Карьера	85.8%
Игры	5.8%
Дизайн	4.6%
Блоги	1.5%
Telegram	0.8%

РАЗДЕЛ 05 · РЕКЛАМНЫЙ ПОТЕНЦИАЛ

Как долго пост приносит охват

Средний охват рекламного поста по времени с публикации. Помогает оценить, сколько имеет смысл «жить» размещению.



РАЗДЕЛ 06 · КОНКУРЕНТЫ

С кем вы конкурируете

9 ближайших каналов по тематике и аудитории. Подсветили ваш канал — видно, какое место он занимает среди соседей по нише.

КАНАЛ	ПОДПИСЧИКИ
PB **Работа в геймдеве (вакансии)**	26K
GJ **Gamedev Jobs (Inflow)**	21.7K
GJ **Gamedev Jobs - вакансии в геймдеве, CG**	18.9K
GC **GameDev Career – GDTalents**	16K
JF **Job for Gamedev**	14.5K
JI **Jobs in GameDev & IT** ВЫ	10.3K
🕹P **🕹 Работа в GameDev | DevZone & IT & Art**	8.7K
JG **Jobs: Game and Level Design | InGameJob.com**	5.2K
СГ **Ступени Геймдева I**	5K

СРАВНИТЕЛЬНЫЙ ВЫВОД

Канал в середине подборки (6-е место из 9). 5 каналов крупнее, 3 — мельче. Хорошие варианты для взаимного размена постов в обе стороны: наверх — чтобы вырасти, вниз — чтобы помочь меньшим коллегам.

РАЗДЕЛ 07 · ДИНАМИКА УПОМИНАНИЙ

Как часто канал упоминают

Ежемесячно мы фиксируем посты в других каналах, где упомянули ваш канал. За последние **6 месяцев** таких упоминаний было **16**, а канал за это время прибавил **2 186** подписчиков из всех источников.

ПЕРИОД	УПОМИНАНИЙ	КАНАЛОВ	ПРИРОСТ ЗА МЕСЯЦ
Апрель 2026	2	2	**349**
Март 2026	8	4	**328**
Февраль 2026	2	2	**352**
Январь 2026	0	0	**408**
Декабрь 2025	0	0	**321**
Ноябрь 2025	4	4	**428**

ВСЕГО УПОМИНАНИЙ	МЕСЯЦЕВ В ДАННЫХ	ПРИВЛЕКЛИ ПОДПИСЧИКОВ
16	**6**	**2 186**

РАЗДЕЛ 08 · СРАВНЕНИЕ С НИШЕЙ

Где канал в своей лиге

Сравниваем с каналами вашего размера: **435 каналов** категории «**Карьера**» от 3 тыс. до 31 тыс. подписчиков. Серая полоса — диапазон, куда попадают 80% каналов группы. Чёрная вертикаль — середина. Красная точка — ваш канал.

#256 /435

ПОЗИЦИЯ В НИШЕ

Место 256 из 435 каналов сопоставимого размера

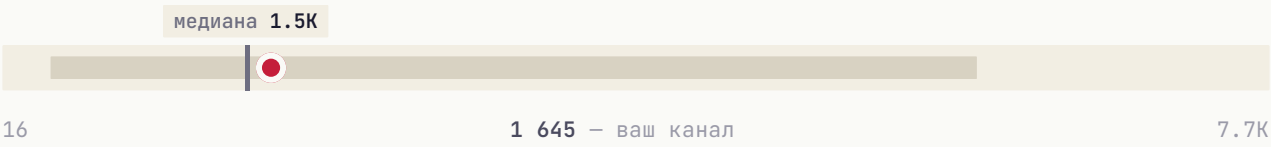
ПОДПИСЧИКИ

в пределах группы, ниже середины



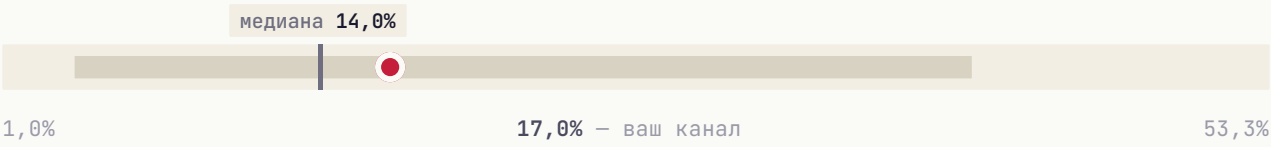
СРЕДНИЙ ОХВАТ / ПОСТ

выше середины группы

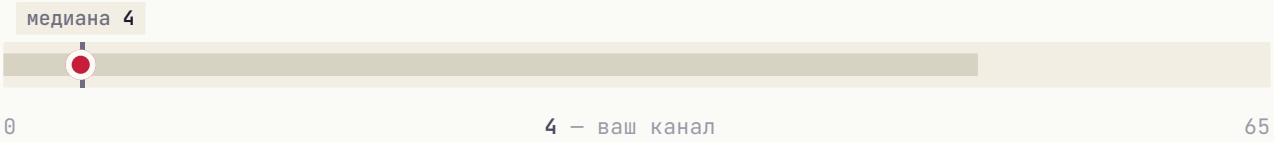


ВОВЛЕЧЁННОСТЬ (ER)

выше середины группы



ИНДЕКС ЦИТИРОВАНИЯ **выше середины группы**



Канал обгоняет большинство сопоставимых сразу по нескольким показателям: **средний охват / пост**, **вовлечённость** и **индекс цитирования**.

РАЗДЕЛ 09 · СТРАТЕГИЯ

Что делать прямо сейчас

5 приоритетных действий, расставленных по ожидаемому эффекту. Можно отметить как чек-лист и вернуться к этому отчёту через месяц.

01

Главный пост недели — в вторник

В этот день и в 19:00 MSK аудитория наиболее активна.

ЭФФЕКТ

Лучшее окно для важного поста

02

Увеличить долю видео-постов

Видео в Telegram удерживает аудиторию дольше и лучше воспринимается алгоритмом. Рекомендуем доводить долю до 15-25%.

ЭФФЕКТ

Видео лучше удерживает аудиторию

03

Системная закупка трафика

Три формата для вашего медиа: **Inhouse** (премиальные каналы), **Native** (естественные интеграции), **Premium** (целевая аудитория). PromtPress подбирает источники под нишу.

ЭФФЕКТ

объём под задачу

04

Тестировать опросы и интерактивные форматы

Posts с опросами/реакциями обычно дают +5-15% к ER. Один опрос в неделю на «горячую» тему — лёгкая точка роста.

ЭФФЕКТ

+5-15% ER

05

Кросс-промо с соседними каналами

Раз в квартал обмениваться постами с каналами того же сегмента. Не нужно делать каждый день — 2-3 коллабы дают релевантный прирост.

ЭФФЕКТ

Прирост из релевантной аудитории

★ ЧТО ДАЛЬШЕ

Хотите, чтобы это сделал PromtPress?

Этот аудит мы сделали за несколько минут на основе публичных данных. Если хочется идти дальше, запустите рекламу через нас и закройте план роста за месяц.

01	**Запустить рекламу в Telegram**	https://panel.promtpress.com/register
02	**Связаться с менеджером**	t.me/PromtPress_manager

© 2026 · HELLO@PROMTPRESS.COM