ПУБЛИЧНЫЙ ОТЧЁТ PROMTPRESS

Аудит канала 🕹 Работа в GameDev | DevZone & IT & Art

@devzonegd

Каждый день публикуем лучшие вакансии в сфере Gamedev • IT • Дизайн • КиберСпорт • Art 💫Сотрудничество - @ZoneGD

ПОДПИСЧИКИ	ОХВАТ ПОСТА (ERR)	ОХВАТ/ПОСТ
8 745	12.0%	978

+195 за месяц	за сутки **7.6%**	рекл. охват **665**/24ч

СОДЕРЖАНИЕ · 2026

Что внутри отчёта

01 Снимок канала
12 ключевых метрик · AI-резюме

02 Контент-анализ
Топ-5 постов · худшие 3 · выводы

03 Динамика подписчиков
График за год · прирост

04 Цитируемость
Кто и как упоминает канал

05 Рекламный потенциал
Как долго пост приносит охват

06 Конкуренты
Соседи по нише · ваше место

07 Динамика упоминаний
6 месяцев · ежемесячно

08 Сравнение с нишей
Позиция в категории «Карьера»

09 Стратегия
5 приоритетных действий

РАЗДЕЛ 01 · СНИМОК КАНАЛА

Ключевые показатели канала

Каждая карточка — отдельный индикатор здоровья канала. Подзаголовок под цифрой говорит, за какой период она посчитана.

ПОДПИСЧИКИ **8 745** —	ОХВАТ ПОСТА **11.18%** ср. % подписчиков видят один пост	ПРОСМОТРЫ/ПОСТ **978** медиана 1К · 29 дней	ПОСТОВ/НЕД. **29.5** за период
ТРЕНД 7Д **-8.7%** vs предыдущая неделя	РЕАКЦ./ПОСТ **2.9** всего 353 реакц., 1 038 реп., 0 комм.	ДЛИНА ПОСТА **939 зн.** медиана 1000 · 29 дней	ПОСТОВ В АНАЛИЗЕ **123** 29 дней
РЕКЛ. ОХВАТ **665** среднее за 24ч	ОТТОК / МЕСЯЦ **+195** за последний месяц	ЦИТИРУЕМОСТЬ **4** индекс цитирования · 29 каналов упомянули за всё время	ВОЗРАСТ КАНАЛА **2 года 11 месяцев** создан 06.11.2023

AI-РЕЗЮМЕ РЕДАКТОРА

Канал «🕹 Работа в GameDev | DevZone & IT & Art» — 8 745 подписчиков. Каждый пост в среднем смотрит 978 человек (11% от подписчиков), охват невысокий — стоит расширять аудиторию. Публикует 30 постов в неделю (~4 в день) — активный режим публикаций. За неделю 5–11 октября охваты просели на -8.7% к неделе 28 сентября – 4 октября — стоит разобрать причины.

РАЗДЕЛ 02 · КОНТЕНТ-АНАЛИЗ

Что заходит лучше всего

Топ постов по вовлечению и аутсайдеры — чтобы было видно, что повторять, а что убрать из ротации.

ЧТО ОБЩЕГО У УСПЕШНЫХ ПОСТОВ

01 Анализ построен по **123** постам за 29 дней.

02 Доминирующий формат — **Фото** (123/123 постов).

03 Средняя длина поста — **939** знаков (медиана 1000).

04 Пик активности аудитории — **пятница**, 15:00 UTC.

05 Самые сильные посты собирают **в 2 раз** больше просмотров, чем самые слабые (1.3K в среднем у топа vs 723 у худших) — среди 123 постов за 29 дней. Стоит разобрать что общего у топа — тема, формат, время выхода.

ТОП-5 ПОСТОВ

№1 02.10 · 12:04 ФОТО

Вакансия: Senior 2d artist Заработная плата: 150000-400000 Локация работы: #Удаленка Квалификации сотрудника: #Senior, #Lead, Head...

ПРОСМ.	РЕАКЦ.	РЕП.	ER
1 391	6	44	15.9%

№2 25.09 · 14:03 ФОТО

Вакансия: Narrative Designer Заработная плата: по результатам собеседования Локация работы: #Удаленка Квалификации сотрудника: #Senior...

ПРОСМ.	РЕАКЦ.	РЕП.	ER
1 361	1	16	15.6%

№3 01.10 · 08:45 ФОТО

Вакансия: 3D Artist Заработная плата: по результатам собеседования Локация работы: #Удаленка Квалификации сотрудника: #Senior...

ПРОСМ.	РЕАКЦ.	РЕП.	ER
1 282	—	22	14.7%

№4 02.10 · 14:05 ФОТО

Ведущий ML-инженер в крупную компанию. Компания рассматривает кандидатов только из России. З/п: обсуждается индивидуально. Формат...

ПРОСМ.	РЕАКЦ.	РЕП.	ER
1 252	2	5	14.3%

№5 22.09 · 11:30 ФОТО

VOYA Dream Games ищет людей в команду 👨‍💻 Мы инди-студия мобильных игр. Делаем казуальные и мидкорные проекты: пазлы, аркады, PvP с...

ПРОСМ.	РЕАКЦ.	РЕП.	ER
1 250	3	39	14.3%

СЛАБЕЕ ОСТАЛЬНЫХ 3

↓ 17.10 · 08:04 ФОТО

Вакансия: Middle / Middle+ Game Designer (Core Gameplay) Заработная плата: Конкурентная заработная плата (индивидуально). Локация работы...

ПРОСМ.	РЕАКЦ.	РЕП.	ER
745	1	8	8.5%

↓ 18.10 · 12:02 ФОТО

Middle Unreal Engine 5 Developer (AI) Formind | Удаленный формат | Full time | до 120 000 рублей (на руки) Мы ищем Middle Unreal Engine 5...

ПРОСМ.	РЕАКЦ.	РЕП.	ER
715	4	5	8.2%

↓ 14.10 · 10:00 ФОТО

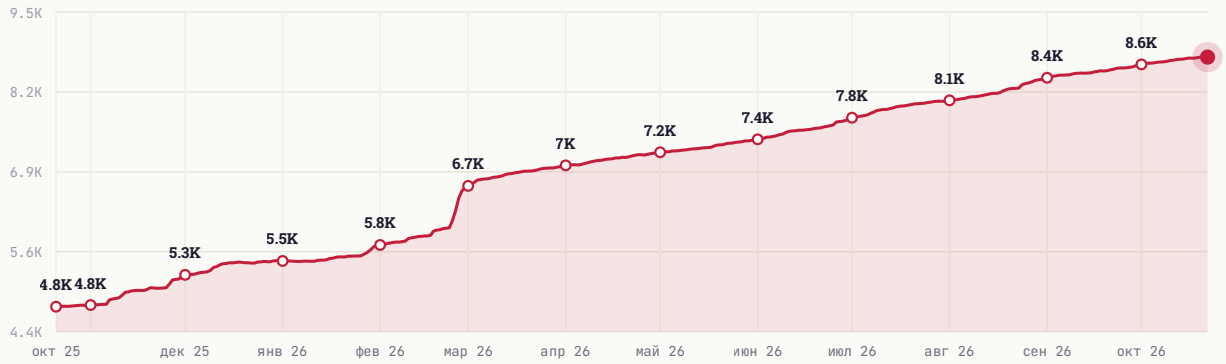
Позиция: Менеджер по поддержке продаж Полная занятость График: 5/2 Формат работы: Мск Офис (гибридный формат обсуждается) Компания: ООО «7...

ПРОСМ.	РЕАКЦ.	РЕП.	ER
710	1	2	8.1%

РАЗДЕЛ 03 · ДИНАМИКА ПОДПИСЧИКОВ

Как канал рос за год

График роста подписчиков за год. На ключевых месяцах подписано точное число подписчиков. Видно, в какие месяцы канал прибавлял, а в какие подписчики уходили.



НАЧАЛО ПЕРИОДА	СЕЙЧАС	ЧИСТЫЙ ПРИРОСТ
4 771	8 745	+3 974

РАЗДЕЛ 04 · ЦИТИРУЕМОСТЬ

Кто и как упоминает канал

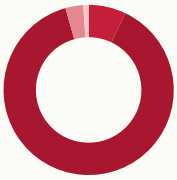
Индекс цитирования **4** — рейтинг популярности канала на основе упоминаний. Учитывает не только их количество, но и вес упоминающих: пост от канала на 100 тыс. подписчиков «весит» больше, чем от канала на 1 тыс. За всё время канал упоминали **29** разных каналов.

ИЗ КАКИХ СТРАН УПОМИНАЮТ



Россия	98.5%
Беларусь	0.2%
Украина	0.0%
Узбекистан	0.0%
Иран	0.0%

В КАКОМ ФОРМАТЕ УПОМИНАЮТ



Упомянули отдельным постом	7.1%
В подборке с 2-5 каналами	88.5%
В подборке с 6-10 каналами	3.4%
В подборке с 11+ каналами	1.0%

КАНАЛЫ КАКОГО РАЗМЕРА УПОМИНАЮТ



Микро-каналы (до 1 тыс.)	5.2%
от 1 до 10 тыс. подписчиков	93.9%
от 10 до 30 тыс. подписчиков	1.0%
от 30 до 100 тыс. подписчиков	0.0%
более 100 тыс. подписчиков	0.0%

В КАКИХ ТЕМАТИКАХ УПОМИНАЮТ

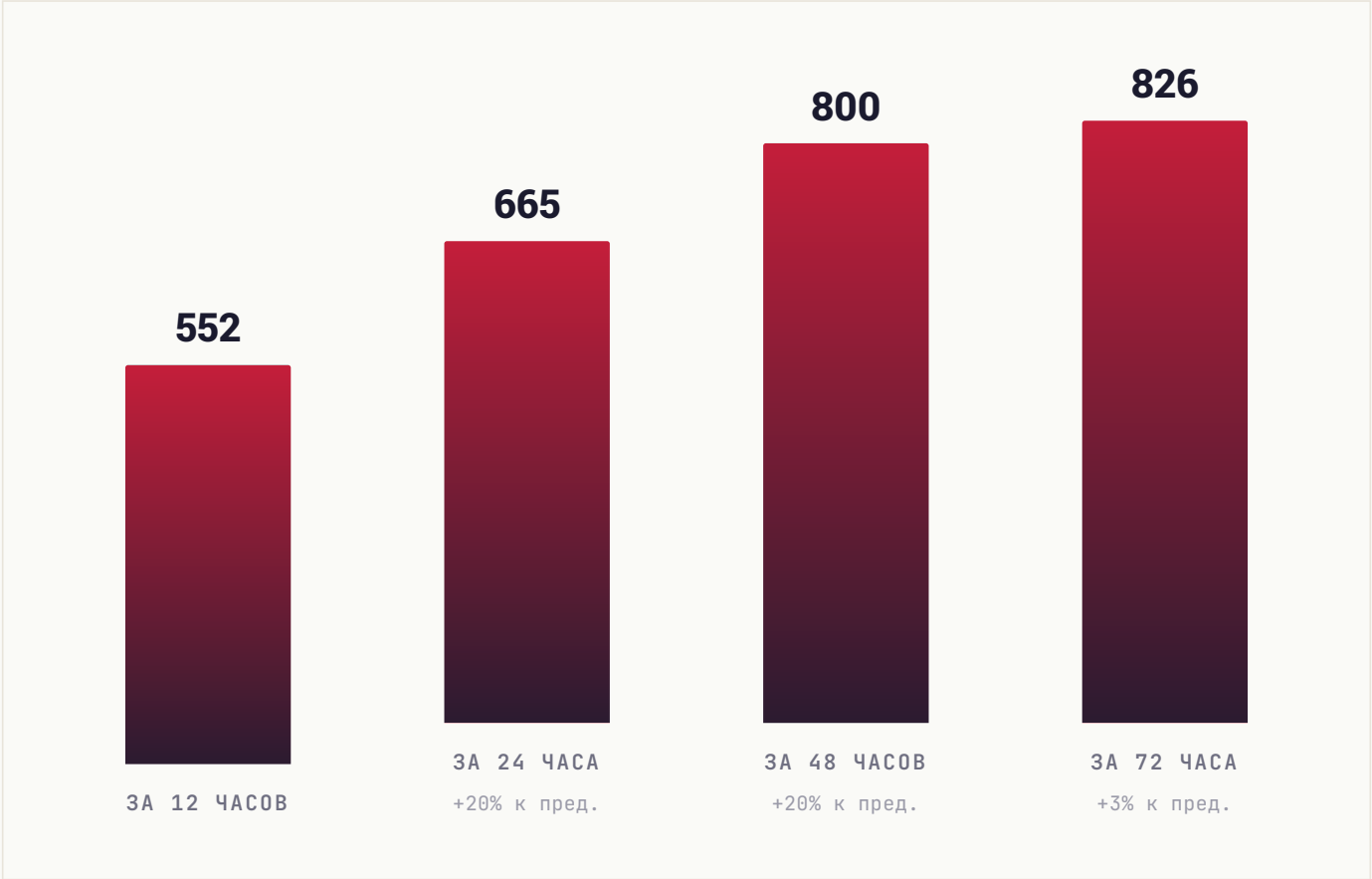


Карьера	90.0%
Путешествия	6.1%
Технологии	0.8%
Игры	0.6%
Дизайн	0.5%

РАЗДЕЛ 05 · РЕКЛАМНЫЙ ПОТЕНЦИАЛ

Как долго пост приносит охват

Средний охват рекламного поста по времени с публикации. Помогает оценить, сколько имеет смысл «жить» размещению.



РАЗДЕЛ 06 · КОНКУРЕНТЫ

С кем вы конкурируете

7 ближайших каналов по тематике и аудитории. Подсветили ваш канал — видно, какое место он занимает среди соседей по нише.

КАНАЛ	ПОДПИСЧИКИ
GJ **Gamedev Jobs (Inflow)**	21.8K
GJ **Gamedev Jobs - вакансии в геймдеве, CG**	19K
GC **GameDev Career – GDTalents**	16.1K
JF **Job for Gamedev**	14.5K
JI **Jobs in GameDev & IT**	10.4K
🕹P **🕹 Работа в GameDev | DevZone & IT & Art** ВЫ	8.7K
JG **Jobs: Game and Level Design | InGameJob.com**	5.2K

СРАВНИТЕЛЬНЫЙ ВЫВОД

Канал в нижней трети подборки (6-е место из 7). Крупнее — 5 каналов (лидер: Gamedev Jobs (Inflow), 21.8K); это ориентиры для роста, к ним заходим через платные размещения или партнёрские проекты. Мельче — 1 канал, для них вы уже партнёр-лидер.

РАЗДЕЛ 07 · ДИНАМИКА УПОМИНАНИЙ

Как часто канал упоминают

Ежемесячно мы фиксируем посты в других каналах, где упомянули ваш канал. За последние **6 месяцев** таких упоминаний было **180**, а канал за это время прибавил **2 503** подписчиков из всех источников.

ПЕРИОД	УПОМИНАНИЙ	КАНАЛОВ	ПРИРОСТ ЗА МЕСЯЦ
Апрель 2026	32	1	**224**
Март 2026	40	1	**339**
Февраль 2026	26	2	**929**
Январь 2026	23	1	**262**
Декабрь 2025	31	1	**285**
Ноябрь 2025	28	3	**464**

ВСЕГО УПОМИНАНИЙ	МЕСЯЦЕВ В ДАННЫХ	ПРИВЛЕКЛИ ПОДПИСЧИКОВ
180	**6**	**2 503**

РАЗДЕЛ 08 · СРАВНЕНИЕ С НИШЕЙ

Где канал в своей лиге

Сравниваем с каналами вашего размера: **316 каналов** категории «**Карьера**» от 3 тыс. до 26 тыс. подписчиков. Серая полоса — диапазон, куда попадают 80% каналов группы. Чёрная вертикаль — середина. Красная точка — ваш канал.

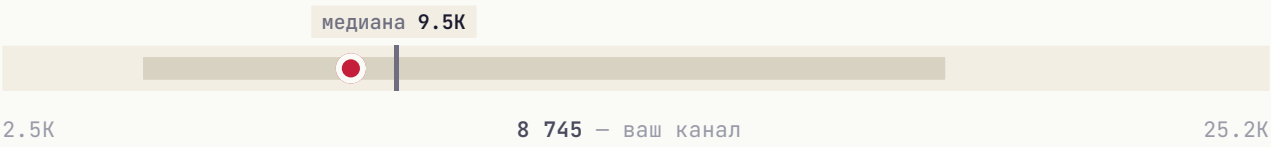
#185 /316

ПОЗИЦИЯ В НИШЕ

Место 185 из 316 каналов сопоставимого размера

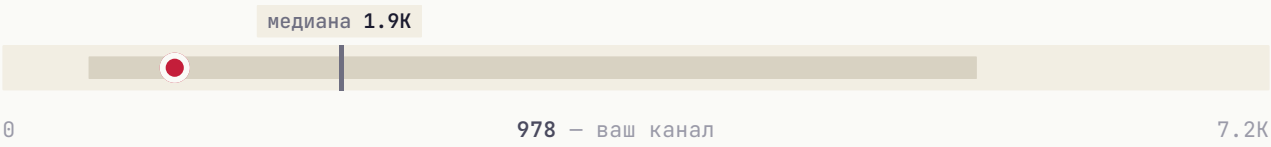
ПОДПИСЧИКИ

в пределах группы, ниже середины



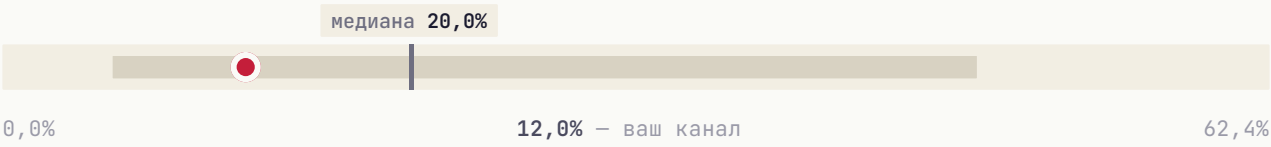
СРЕДНИЙ ОХВАТ / ПОСТ

в пределах группы, ниже середины

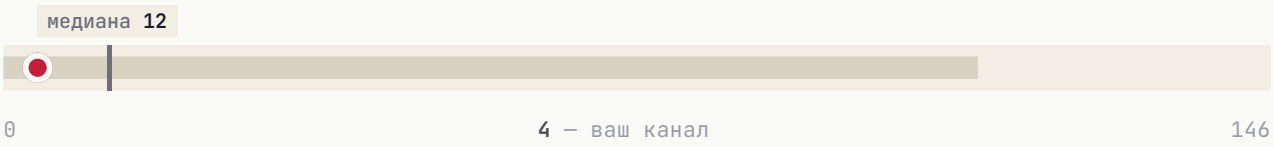


ВОВЛЕЧЁННОСТЬ (ER)

в пределах группы, ниже середины



ИНДЕКС ЦИТИРОВАНИЯ **в пределах группы, ниже середины**



По всем показателям канал пока ниже середины своей группы. Для канала на этапе роста это нормальная точка старта — быстрее всего сдвигается охват.

РАЗДЕЛ 09 · СТРАТЕГИЯ

Что делать прямо сейчас

5 приоритетных действий, расставленных по ожидаемому эффекту. Можно отметить как чек-лист и вернуться к этому отчёту через месяц.

01

Главный пост недели — в пятница

В этот день и в 15:00 UTC аудитория наиболее активна.

ЭФФЕКТ

Лучшее окно для важного поста

02

Увеличить долю видео-постов

Видео в Telegram удерживает аудиторию дольше и лучше воспринимается алгоритмом. Рекомендуем доводить долю до 15-25%.

ЭФФЕКТ

Видео лучше удерживает аудиторию

03

Системная закупка трафика

Три формата для вашего медиа: **Inhouse** (премиальные каналы), **Native** (естественные интеграции), **Premium** (целевая аудитория). PromtPress подбирает источники под нишу.

ЭФФЕКТ

объём под задачу

04

Тестировать опросы и интерактивные форматы

Posts с опросами/реакциями обычно дают +5-15% к ER. Один опрос в неделю на «горячую» тему — лёгкая точка роста.

ЭФФЕКТ

+5-15% ER

05

Кросс-промо с соседними каналами

Раз в квартал обмениваться постами с каналами того же сегмента. Не нужно делать каждый день — 2-3 коллабы дают релевантный прирост.

ЭФФЕКТ

Прирост из релевантной аудитории

★ ЧТО ДАЛЬШЕ

Хотите, чтобы это сделал PromtPress?

Этот аудит мы сделали за несколько минут на основе публичных данных. Если хочется идти дальше, запустите рекламу через нас и закройте план роста за месяц.

01	**Запустить рекламу в Telegram**	https://panel.promtpress.com/register
02	**Связаться с менеджером**	t.me/PromtPress_manager

© 2026 · HELLO@PROMTPRESS.COM