

— ПУБЛИЧНЫЙ ОТЧЁТ PROMTPRESS

Аудит канала Game Development Resume и поиск команды



@devjobs_resume

Канал с резюме: база специалистов из разных сфер геймдева и не только. Найди талантливых сотрудников или заяви о себе, для публикации пиши @stetsofa

ПОДПИСЧИКИ

8 420

ОХВАТ ПОСТА (ERR)

39.0%

ОХВАТ/ПОСТ

3.2K

+103 за месяц

за сутки 7.3%

рекл. охват 612/24ч

— СОДЕРЖАНИЕ · 2026

Что внутри отчёта

01 Снимок канала

12 ключевых метрик · AI-резюме

02 Контент-анализ

Топ-5 постов · худшие 3 · выводы

03 Динамика подписчиков

График за год · прирост

04 Цитируемость

Кто и как упоминает канал

05 Рекламный потенциал

Как долго пост приносит охват

06 Конкуренты

Соседи по нише · ваше место

07 Динамика упоминаний

6 месяцев · ежемесячно

08 Сравнение с нишей

Позиция в категории «Карьера»

09 Стратегия

5 приоритетных действий

РАЗДЕЛ 01 · СНИМОК КАНАЛА

Ключевые показатели канала

Каждая карточка — отдельный индикатор здоровья канала. Подзаголовок под цифрой говорит, за какой период она посчитана.

👤 ПОДПИСЧИКИ 8 420 —	👁️ ОХВАТ ПОСТА 38.28% ср. % подписчиков видят один пост	👁️ ПРОСМОТРЫ/ПОСТ 3.2К медиана 1.9К · 7 дней	📅 ПОСТОВ/НЕД. 3.8 за период
💖 РЕАКЦ./ПОСТ 3.8 всего 15 реакц., 40 реп., 0 комм.	📄 ДЛИНА ПОСТА 718 зн. медиана 784 · 7 дней	⭐ ПОСТОВ В АНАЛИЗЕ 4 7 дней	📈 РЕКЛ. ОХВАТ 612 среднее за 24ч
💖 ОТТОК / МЕСЯЦ +103 за последний месяц	📄 ЦИТИРУЕМОСТЬ 15 индекс цитирования · 21 каналов упомянули за всё время	📅 ВОЗРАСТ КАНАЛА 8 лет 5 месяцев создан 03.05.2018	

AI-РЕЗЮМЕ РЕДАКТОРА

Канал «Game Development Resume и поиск команды» — 8 420 подписчиков. Каждый пост в среднем смотрит 3.2К человек (38% от подписчиков), это хороший охват. Публикует 4 постов в неделю (~1 в день) — редкие публикации.

РАЗДЕЛ 02 · КОНТЕНТ-АНАЛИЗ

Что заходит лучше всего

Топ постов по вовлечению и аутсайдеры — чтобы было видно, что повторять, а что убрать из ротации.

ЧТО ОБЩЕГО У УСПЕШНЫХ ПОСТОВ

- 01 Анализ построен по 4 постам за 7 дней.
- 02 Доминирующий формат — Текст (2/4 постов).
- 03 Средняя длина поста — 718 знаков (медиана 784).
- 04 Пик активности аудитории — понедельник, 07:00 UTC.
- 05 Самые сильные посты собирают в 2 раз больше просмотров, чем самые слабые (3.7K в среднем у топа vs 1.8K у худших) — среди 4 постов за 7 дней. Стоит разобрать что общего у топа — тема, формат, время выхода.

ТОП-4 ПОСТОВ

№1 07.09 · 07:04 ТЕКСТ Technical UI Designer Unreal Engine 5 Привет, меня зовут Искандер, я Technical UI Designer (UE5). Ищу удаленку в большой IT компании...	ПРОСМ. 7 507 РЕП. 12	РЕАКЦ. 4 ER 89.2%
№2 09.09 · 15:12 ВИДЕО 🎧Саунд-дизайнер для видеоигр🎧 Всем привет! Меня зовут Марина, я технический саунд-дизайнер звукорежиссер. С 2024 года работаю с...	ПРОСМ. 1 942 РЕП. 14	РЕАКЦ. 8 ER 23.1%
№3 09.09 · 08:16 ТЕКСТ 🎮Unity Developer (Gameplay, Systems & AI) — 4+ года 🖥️ ➡️Разрабатываю игровые механики и системы с нуля, создаю прототипы для проверки...	ПРОСМ. 1 783 РЕП. 13	РЕАКЦ. 3 ER 21.2%

№4	14.09 · 15:04	ФОТО	Ищешь работу в сфере gamedev? Заходи на канал devjobs ⚡ Мы размещаем объявления по следующим темам: — Web разработка, front-end и...	ПРОСМ.	РЕАКЦ.
				1 660	—
				РЕП.	ER
				1	19.7%

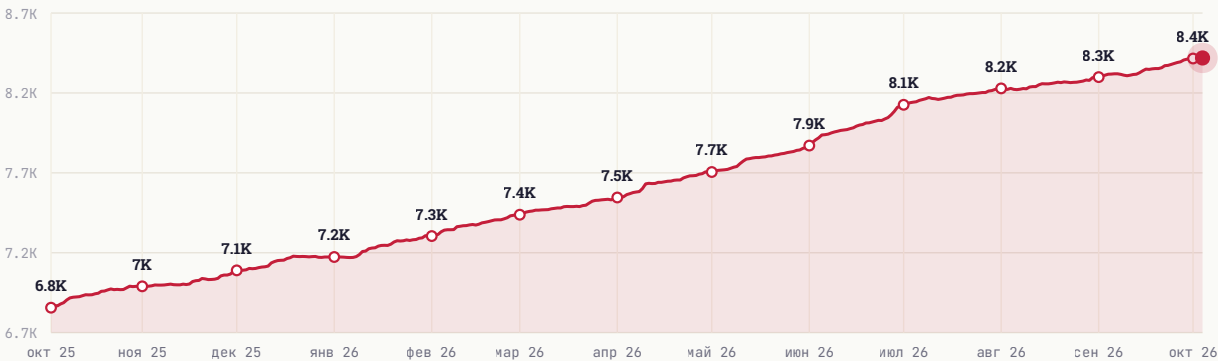
СЛАБЕЕ ОСТАЛЬНЫХ 3

↓	09.09 · 15:12	ВИДЕО	🎧Саунд-дизайнер для видеоигр🎧 Всем привет! Меня зовут Марина, я технический саунд-дизайнер звуорежиссер. С 2024 года работаю с...	ПРОСМ.	РЕАКЦ.
				1 942	8
				РЕП.	ER
				14	23.1%
↓	09.09 · 08:16	ТЕКСТ	🎮 Unity Developer (Gameplay, Systems & AI) — 4+ года 🖥️ ➡️Разрабатываю игровые механики и системы с нуля, создаю прототипы для проверки...	ПРОСМ.	РЕАКЦ.
				1 783	3
				РЕП.	ER
				13	21.2%
↓	14.09 · 15:04	ФОТО	Ищешь работу в сфере gamedev? Заходи на канал devjobs ⚡ Мы размещаем объявления по следующим темам: — Web разработка, front-end и...	ПРОСМ.	РЕАКЦ.
				1 660	—
				РЕП.	ER
				1	19.7%

РАЗДЕЛ 03 · ДИНАМИКА ПОДПИСЧИКОВ

Как канал рос за год

График роста подписчиков за год. На ключевых месяцах подписано точное число подписчиков. Видно, в какие месяцы канал прибавлял, а в какие подписчики уходили.



НАЧАЛО ПЕРИОДА

6 834

СЕЙЧАС

8 420

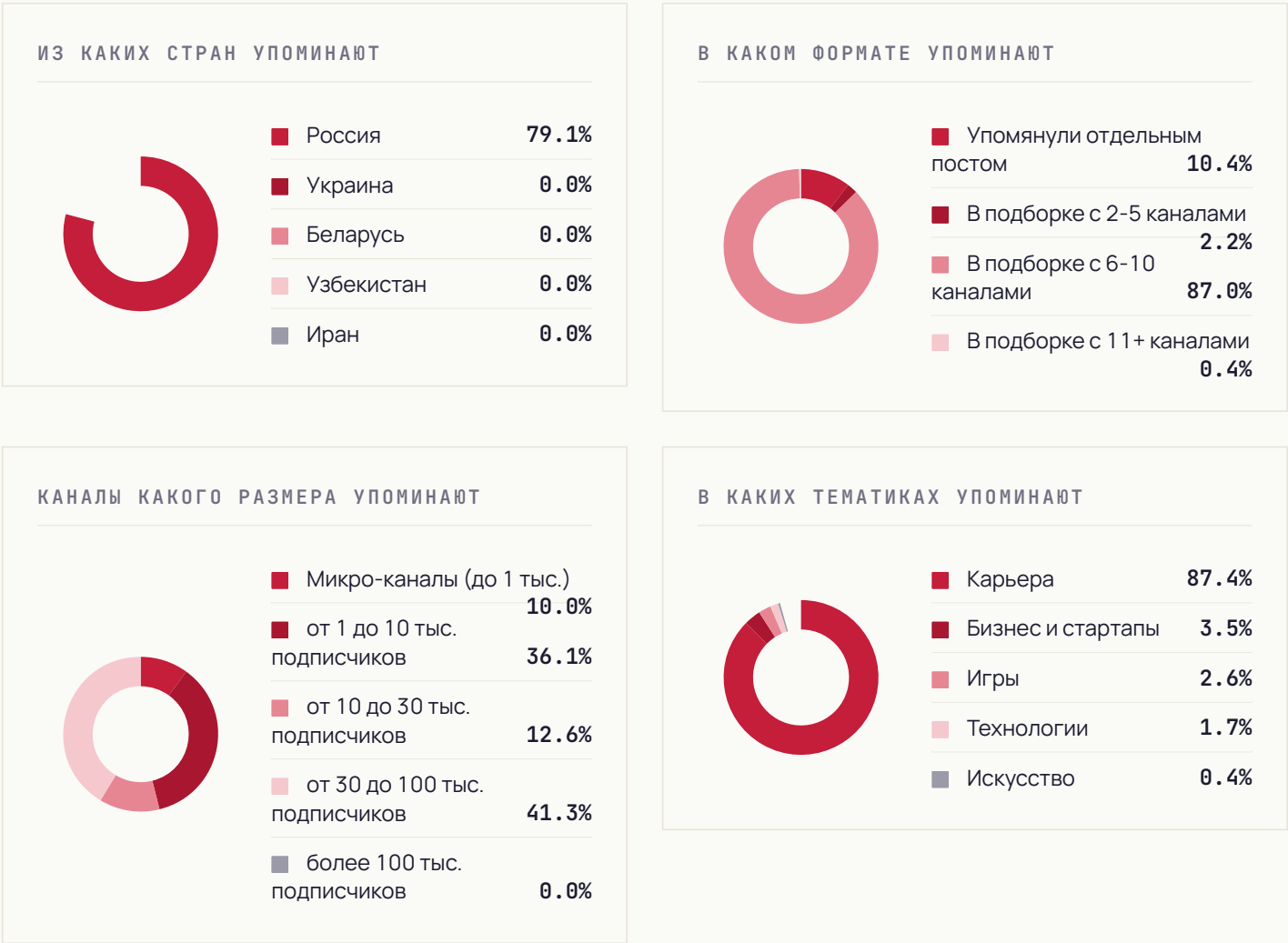
ЧИСТЫЙ ПРИРОСТ

+1 586

РАЗДЕЛ 04 · ЦИТИРУЕМОСТЬ

Кто и как упоминает канал

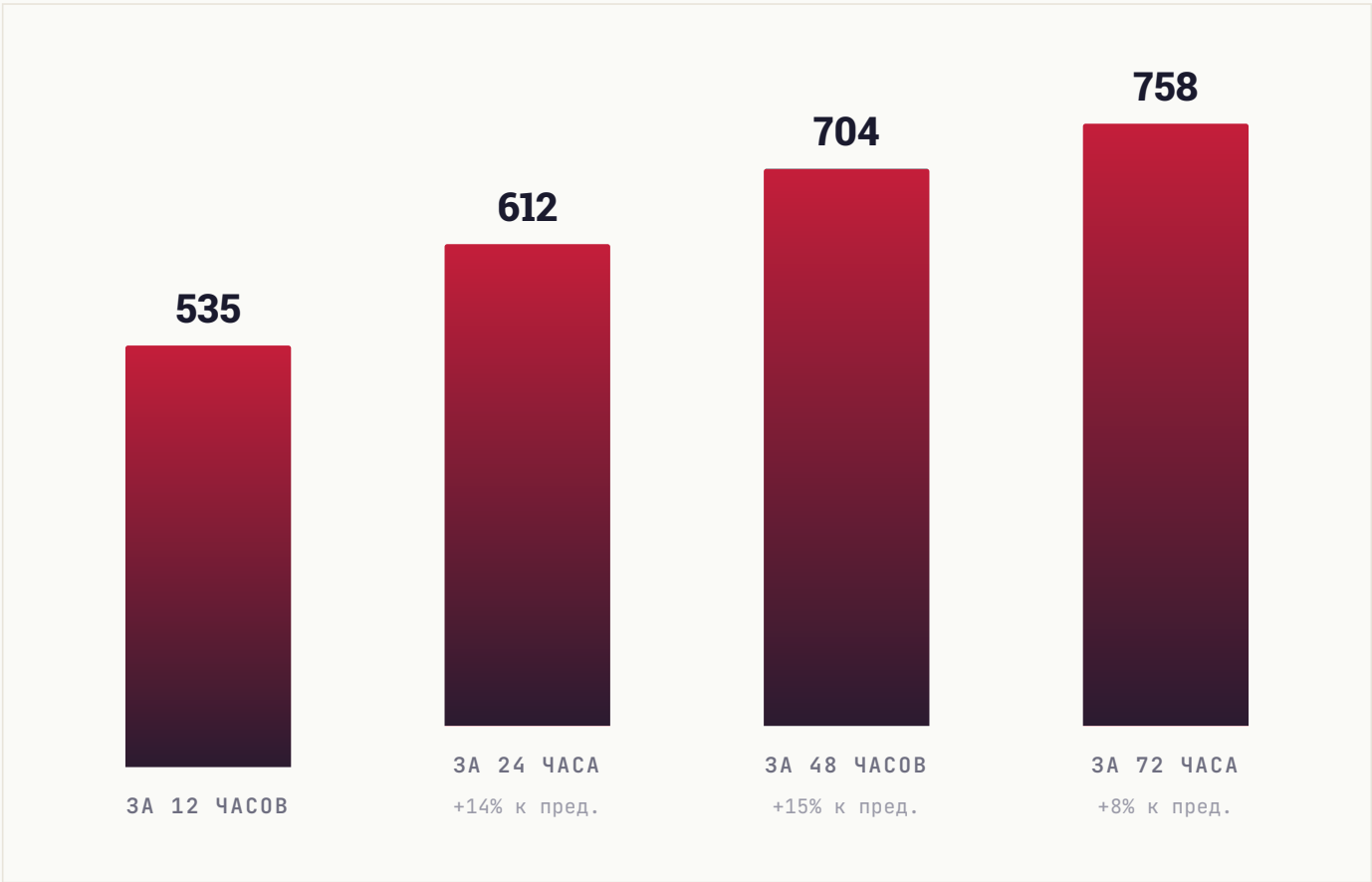
Индекс цитирования **15** — рейтинг популярности канала на основе упоминаний. Учитывает не только их количество, но и вес упоминающих: пост от канала на 100 тыс. подписчиков «весит» больше, чем от канала на 1 тыс. За всё время канал упоминали **21** разных каналов.



— РАЗДЕЛ 05 · РЕКЛАМНЫЙ ПОТЕНЦИАЛ

Как долго пост приносит охват

Средний охват рекламного поста по времени с публикации. Помогает оценить, сколько имеет смысл «жить» размещению.



РАЗДЕЛ 06 · КОНКУРЕНТЫ

С кем вы конкурируете

6 ближайших каналов по тематике и аудитории. Подсветили ваш канал — видно, какое место он занимает среди соседей по нише.

КАНАЛ	ПОДПИСЧИКИ
GJ Gamedev Jobs - вакансии в геймдеве, CG	18.8K
GC GameDev Career – GDTalents	15.9K
JF Job for Gamedev	14.3K
UJ Unity Jobs	11.9K
UE Unreal Engine Jobs	9.8K
GD Game Development Resume и поиск команды ВЫ	8.4K

СРАВНИТЕЛЬНЫЙ ВЫВОД

Канал в нижней трети подборки (6-е место из 6). Крупнее — 5 каналов (лидер: Gamedev Jobs - вакансии в геймдеве, CG, 18.8K); это ориентиры для роста, к ним заходим через платные размещения или партнёрские проекты. Меньше вас в подборке нет — все остальные крупнее.

РАЗДЕЛ 07 · ДИНАМИКА УПОМИНАНИЙ

Как часто канал упоминают

Ежемесячно мы фиксируем посты в других каналах, где упомянули ваш канал.
За последние **6 месяцев** таких упоминаний было **12**, а канал за это время прибавил **782** подписчиков из всех источников.

период	упоминаний	каналов	прирост за месяц	
Апрель 2026	0	0	174	
Март 2026	4	4	108	
Февраль 2026	1	1	139	
Январь 2026	2	1	146	
Декабрь 2025	1	1	106	
Ноябрь 2025	4	3	109	

всего упоминаний	месяцев в данных	привлекли подписчиков
12	6	782

РАЗДЕЛ 08 · СРАВНЕНИЕ С НИШЕЙ

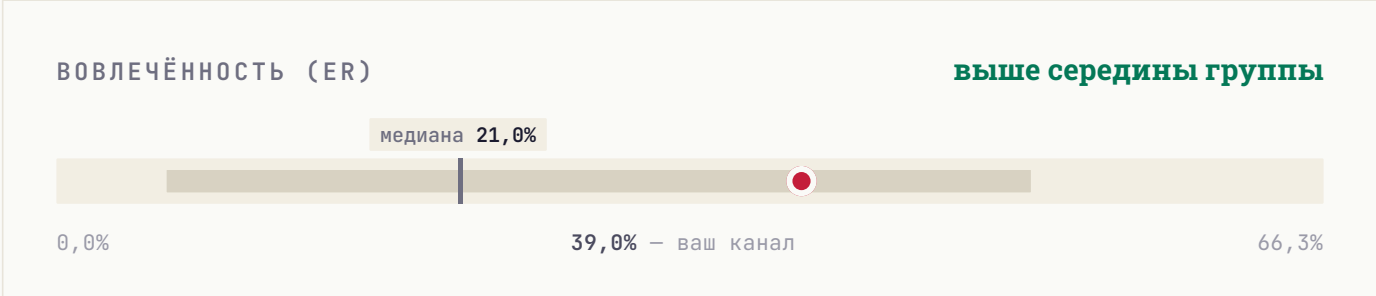
Где канал в своей лиге

Сравниваем с каналами вашего размера: **260 каналов** категории «Карьера» от 3 тыс. до 25 тыс. подписчиков. Серая полоса — диапазон, куда попадают 80% каналов группы. Чёрная вертикаль — середина. Красная точка — ваш канал.

#164/260

ПОЗИЦИЯ В НИШЕ

Место 164 из 260 каналов сопоставимого размера





Канал обгоняет большинство сопоставимых сразу по нескольким показателям:

средний охват / пост, вовлечённость и индекс цитирования.

— РАЗДЕЛ 09 · СТРАТЕГИЯ

Что делать прямо сейчас

5 приоритетных действий, расставленных по ожидаемому эффекту. Можно отметить как чек-лист и вернуться к этому отчёту через месяц.

01

Увеличить частоту публикаций

Сейчас 3.8 постов/нед. У активных каналов норма 7-10. Регулярность — главный фактор удержания аудитории.

ЭФФЕКТ

**Регулярность
важнее
объёма**

02

Главный пост недели — в понедельник

В этот день и в 07:00 UTC аудитория наиболее активна.

ЭФФЕКТ

**Лучшее окно
для важного
поста**

03

Системная закупка трафика

Три формата для вашего медиа: **Inhouse** (премиальные каналы), **Native** (естественные интеграции), **Premium** (целевая аудитория). PromptPress подбирает источники под нишу.

ЭФФЕКТ

**объём под
задачу**

04

Тестировать опросы и интерактивные форматы

Posts с опросами/реакциями обычно дают +5-15% к ER. Один опрос в неделю на «горячую» тему — лёгкая точка роста.

ЭФФЕКТ

+5-15% ER

05

Кросс-промо с соседними каналами

Раз в квартал обмениваться постами с каналами того же сегмента. Не нужно делать каждый день — 2-3 коллабы дают релевантный прирост.

ЭФФЕКТ

**Прирост из
релевантной
аудитории**

★ ЧТО ДАЛЬШЕ

Хотите, чтобы это сделал **PromptPress**?

Этот аудит мы сделали за несколько минут на основе публичных данных. Если хочется идти дальше, запустите рекламу через нас и закройте план роста за месяц.

01	Запустить рекламу в Telegram	https://panel.promptpress.com/register
----	---	---

02	Связаться с менеджером	t.me/PromptPress_manager
----	-------------------------------	---
